

Worms World Party

Spielinfos

Worms World Party ist letzten Endes mehr oder weniger ein Klon von [Worms Armageddon](#). Zumindest ist das Interface dem von WA *sehr* ähnlich und am Spiel hat sich nicht irre viel geändert. Man fragt sich, warum man damals so viel Geld hat ausgeben müssen. Paar Neuerungen gibt es, z. B. Spiel-Modi, die man zuschalten kann, wie nur Schafe in den Kisten, oder Superseilmodus.

Installation

Installieren, Service Pack drüber, ggf. Crack drüber, ferd'sch. OK, man sollte vielleicht noch den [Explorer-Hack](#) einrichten, wenn das Menü nach was aussehen soll. Ingame geht es eigentlich ganz gut.

Netzwerk

Für WWP-Server muss man die Ports 80, 6667, 17010-17012 (TCP) freigeben. Man kann entweder über die LAN-Server gehen (auf LAN gut, weil man keine IPs eingeben muss), oder im Internet direkt verbinden, über die IP/Domain des Hosters, oder aber man geht über die Worms-Server von Team17. Für private Spiele rate ich aber zur direkten Variante, spart man sich die lästigen Kindereien wie Passwort für den Server, und ähnliches.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de

Permanent link:

https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:worms_world_party&rev=1451777105

Last update: **2016-01-25-12-27**

