World Opponent Network (WON)

WON war, ähnlich heute Steam, ein Netzwerk, dass es vor allem für Spiele des Publishers Sierra Entertainment ermöglichte, online zu spielen. Spiele wie Star Trek Armada, Half-Life oder Ground Control waren darauf angewiesen, sich in dieses Netzwerk einzuloggen, mit einem Benutzeraccount je Spieler, um Spiele über das Internet zu spielen. Es wurde 2004 abgeschaltet, sodass Spiele, die auf WON basierend Internetspiele ermöglichten, heute nur noch mit Hilfsmitteln, wie z. B. GameRanger über das Internet spielbar sind. Es ist damit vergleichbar mit GameSpy, welches ebenfalls für eine Reihe Spiele essenziell für das Online-Spiel war.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:world_opponent_network&rev=1455970590

Last update: **2016-02-20-12-16**