

# World Opponent Network (WON)

WON war, ähnlich heute [Steam](#), ein Netzwerk, das es vor allem für Spiele des Publishers Sierra Entertainment ermöglichte, online zu spielen. Spiele wie [Star Trek Armada](#), [Half-Life](#) oder [Ground Control](#) waren darauf angewiesen, sich in dieses Netzwerk einzuloggen, mit einem Benutzeraccount je Spieler, um Spiele über das Internet zu spielen. Es wurde 2004 abgeschaltet, sodass Spiele, die auf WON basierend Internetspiele ermöglichten, heute nur noch mit Hilfsmitteln, wie z. B. [GameRanger](#) über das Internet spielbar sind. Es ist damit vergleichbar mit [GameSpy](#), welches ebenfalls für eine Reihe Spiele essenziell für das Online-Spiel war.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - [mwohlauer.d-n-s.name](#) / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:world\\_opponent\\_network&rev=1455970590](https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:world_opponent_network&rev=1455970590)

Last update: **2016-02-20-12-16**

