World Opponent Network (WON)

WON war, ähnlich heute Steam, ein Netzwerk, dass es vor allem für Spiele des Publishers Sierra Entertainment ermöglichte, online zu spielen. Spiele wie Star Trek - Armada 1, Half-Life, Counter-Strike 1.5 oder Ground Control waren darauf angewiesen, sich in dieses Netzwerk einzuloggen, mit einem Benutzeraccount je Spieler, um Spiele über das Internet zu spielen. Es wurde 2004 abgeschaltet, sodass Spiele, die auf WON basierend Internetspiele ermöglichten, heute nur noch mit Hilfsmitteln, wie z. B. GameRanger über das Internet spielbar sind. Es ist damit vergleichbar mit GameSpy, welches ebenfalls für eine Reihe Spiele essenziell für das Online-Spiel war. Manche Spiele, die WON benötigt haben, sind später in Steam aufgegangen. Für andere wird teilweise versucht, einen Ersatz in Form des WON2 aufzubauen. Z. B. gibt es das Steamless CS Project, bei dem also versucht wird, CS ohne Steam aber mit automatischer Serversuche spielbar zu erhalten. Unter anderem wird auch ein Ersatz für die WON-Server betrieben, die sogenannten WON2-Server.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://mwohlauer.d-n-s.name/wiki/doku.php?id=games:world_opponent_network

Last update: **2020-04-17-13-49**