Wolfenstein: Enemy Territory

Downloads

- Wolfenstein: Enemy Territory 2.60b

Infos

Dieser Ableger der Ego-Shooter-Reihe Wolfenstein ist ein reines Multiplayerspiel und sehr stark teambasiert. Bis zu 64 Spieler können sich pro Karte auf den Internetservern auf originalen Karten aus dem Hauptspiel und in zwei Minikampagnen austoben. Eine davon spielt in Europa, die andere in Nordafrika.

Auswählen kann man seinen Kämpfer aus fünf Klassen und dann entweder auf Seiten der Alliierten oder der Deutschen spielen. Während den Gefechten kann man Erfahrung sammeln und so in Rängen aufsteigen und die Kampfwerte verbessern. Von Haus aus gibt es eigentlich keine Bots. Es gibt aber wohl inzwischen nachprogrammierte. Generell ist das Spiel inzwischen über die ioquake3-Engine aktualisiert worden, mit Bots und uswusf.. Wenn sich genug fänden, die das Spiel auch tatsächlich öfter spielen wollen, könnte ich mir vorstellen, auch einen Dedicated-Server aufzustellen.

Grafik

Da WET auf der Quake 3 Arena Engine basiert, ist der Q3A Grafik Hack anwendbar und zwar auf das Config-File `etconfig.cfg`. Damit sind auch Wide-Screen-Auflösungen einstellbar.

Netzwerk

Prinzipiell lässt sich für den Server der Port konfen wie man will, standard ist aber 27960 (UDP). Das sollte im Prinzip langen, außer man legt ihn selbst anders fest. Es ist auf jeden Fall immer UDP.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:wolfenstein_enemy_territory&rev=1451786251

Last update: **2016-01-25-12-23**