Uprising

Infos

Uprising kennen bis jetzt die wenigsten, obwohl das Spiel durchaus immenses Spaß-Potenzial hat. Zumindest hab ich schon verdammt viele Stunden damit verbracht, dem Imperium das Fürchten zu lehren. Ihr steuert in diesem Spiel eine vom Imperium entwickelte und von Rebellen entwendete neue Geheimwaffe, den Warcat. Ausgestattet mit neuesten Waffentechnologien und der Fähigkeit, verbündete Truppen instantan ins Gefecht zu teleportieren, eine mächtige Kriegsmaschine. Das Spiel selbst ist ein bisschen eine Mischung aus Strategiespiel und Ego-Shooter. An eurer Stelle: Einfach mal ausprobieren.

Uprising

Da Uprising keinerlei CD-Key oder andere Einschränkungen mit sich bringt (außer dem CD-Check), kann man das Spiel bedenkenlos überall kaufen, wo es noch angeboten wird, also Ebay, Amazon, Privatverkäufer und sonstige gewerbliche Händler. Solange die CD OK ist, ist alles bestens. Auf GOG wird es als bearbeitete Version vertrieben, allerdings nur in Englisch und nur mit zwei der original verfügbaren vier HUDs.

Installation

Von der CD lässt sich das Spiel unter NT-Systemen nur mit den Kompatibilitätsmodus Windows 95 installieren. *Spielen* lässt sich das Spiel allerdings sehr wohl unter 2000 oder XP. Die Crack-Version ist relativ instabil, auch wenn das Spiel für sich auch oft genug abstürzt.

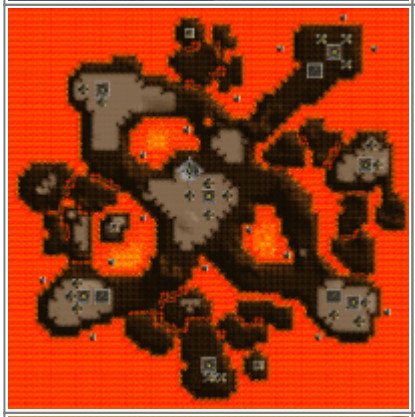
Die GOG-Version ist problemlos installierbar und spielbar. Die Stabilität ist ein wenig besser, aber immer noch nicht 100%ig.

Probleme

Unter Win 7 x64 scheint das Original Spiel so seine Probleme mit der Anzeige zu haben. Man sieht dann auch mit Kompatibilitätsmodus für Win 98 und als Admin gestartet nur ein Zahnrad rechts unten in der Ecke. Das eigentliche Menü ist ziemlich sicher noch da, denn wenn man die Maus bewegt, hört man die üblichen Sounds immer noch.

Die GOG-Version läuft auch unter Windows 10 problemlos, mit oben genannten leichten Einschränkungen bei der Stabilität.

Maps

Übersicht	Mapname	erlaubte Spielmodi	Tech-Credits im Multiplayer	Anmerkungen
	Aranon	MP & SP	120	
	Attilla	MP & SP	320	
	Baal	MP & SP	680	
	Centari	MP	120	
	Chaud	MP & SP	120	
	Dakka	MP & SP	570	
	Dinarou	MP & SP	120	
	Erudara	MP & SP	20	

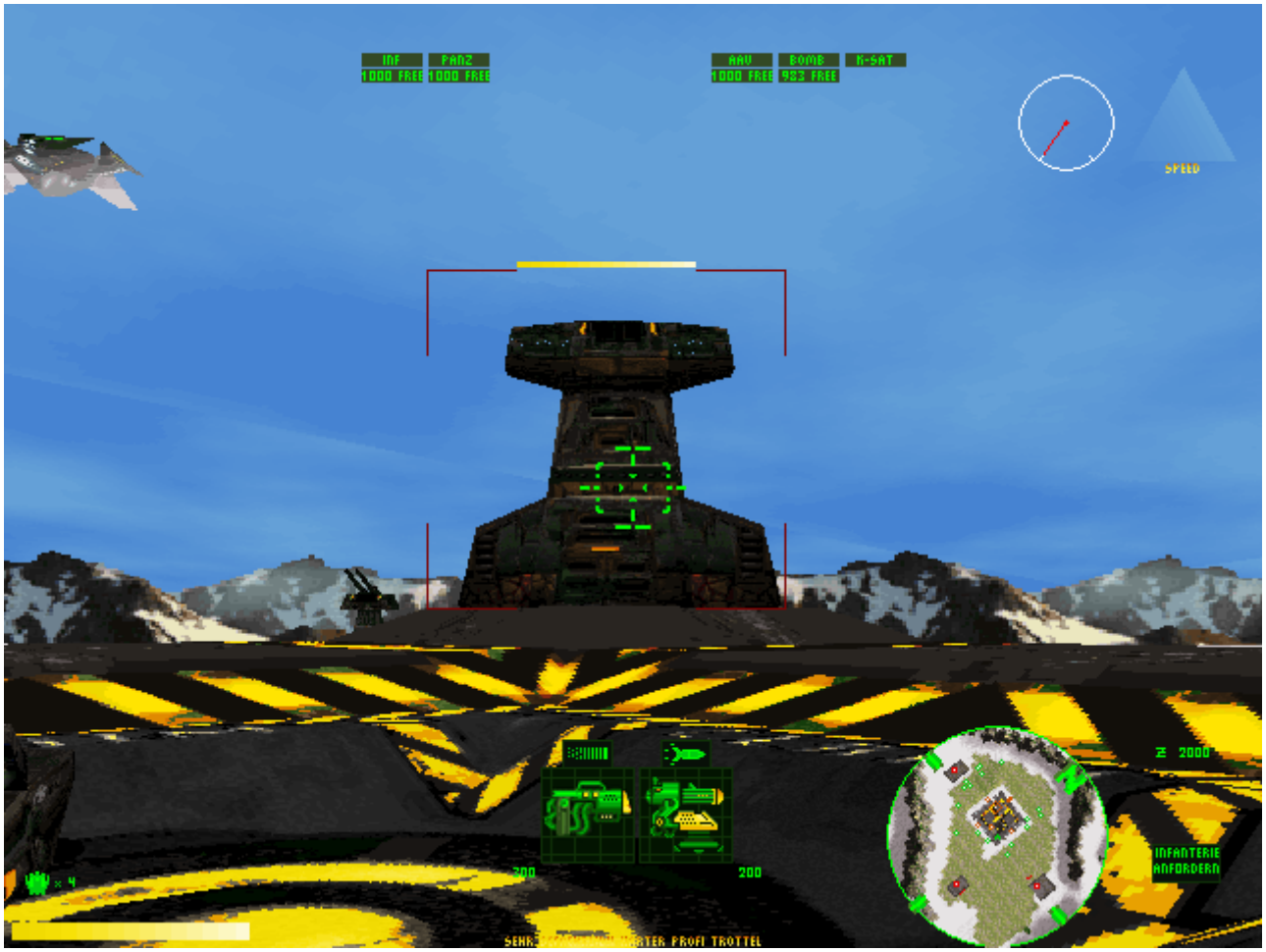
Übersicht	Mapname	erlaubte Spielmodi	Tech-Credits im Multiplayer	Anmerkungen
	Fenris	MP & SP	320	
	Firbolg	MP & SP	570	
	Glac	MP & SP	680	Miese Startposition für einen zweiten Spieler
	Keori	MP	320	
	Moreska	MP	320	
	Nan	MP & SP	570	Miese Startposition für einen zweiten Spieler
	Niflheim	MP & SP	320	
	Novus	MP	320	
	Rhemorra	MP & SP	320	
	Sahara	MP & SP	570	
	Solaris	MP & SP	20	
	Terra	SP	570	SP meint hier, dass die Karte nicht mit zwei menschlichen Spielern gespielt werden kann, aber sehr wohl als MP-Map
	Tulgese	MP	320	Beide Spieler starten am selben Startpunkt

Netzwerk

Das Spiel ist über IPX und TCP spielbar, welche TCP/UDP-Ports man freigeben muss, kann ich leider nicht sagen, weil im Internet zu diesem Spiel nichts mehr zu finden ist, was Ports angeht. Und ich vom Publisher Übelsoft nur ne Alibi-Antwort bekommen hab, die recht klar sagt, dass es sie nicht interessiert und sie die Infos eh nicht mehr haben. Geil auch.

Screenshots

Ein paar Bomber zu viel übrig, schon kommt man auf Unfug:



Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:uprising&rev=1531670096

Last update: **2018-07-15-15-54**