

# Total Annihilation

## Downloads

## Infos

Tjo, schönes Realtime-Strategie-Spiel, ohne viel Geforsche, dafür mit dickem Techtree. Hauptunterschied ist aber, dass die Produktion weniger von angesammelten Ressourcen abhängt, als von Einkommensraten. Zusätzliche Files und Infos findet man z. B. [hier](#) und [hier](#). Ein Open Source Nachbau mit sehr ähnlicher Gestaltung ist [Balanced Annihilation](#).

## Installation

1. TA installieren:
  1. Multiplayer Installation wählen, nicht Standardinstallation
  2. Es kann vereinzelt zu Problemen führen, wenn man nicht nach C:\CAVEDOG\TOTALA installiert.
  3. CD 2 enthält nur Single-Player-Dateien, ist also fürs MP-spiel nicht nötig.
2. Erweiterung Core Contingency installieren (bringt zusätzliche Einheiten und Maps)
  1. Falls wegen 64-Bit-Version von Windows der Installer nicht ausgeführt werden kann, reicht es cdata.ccx und cmaps.ccx aus dem Verzeichnis CC ins TA-Verzeichnis zu kopieren.
  2. Für zusätzliche Single Player Missionen muss zusätzlich cmiss.ccx ins TA-Verzeichnis kopiert werden.
3. Erweiterung Battle Tactics (Extra Maps)
  1. Falls wegen 64-Bit-Windows der Installer nicht starten kann, muss btmaps.ccx aus dem Verzeichnis bt ins TA-Verzeichnis kopiert werden.
  2. Für zusätzliche Single Player Missionen müssen btdata.ccx, tactics1.hpi, tactics2.hpi, tactics3.hpi, tactics4.hpi, tactics5.hpi, tactics6.hpi, tactics7.hpi und tactics8.hpi ins TA-Verzeichnis kopiert werden.
4. CavedogUnits.ufo ins TA-Verzeichnis kopieren (neue Einheiten Fark, Flea, Scarab, Immolator, Hedgehog und Necro)
5. Patch 3.1c installieren
6. ggf. TA Demo Recorder und Recorder upgrade installieren.
7. Crack anwenden
8. 5000-Einheiten-Patch anwenden (kann man sich sparen, wenn man noch Escalation drüber installiert).
  1. Patcher ins TA-Verzeichnis entpacken
  2. patch.bat ausführen
  3. Sollte das wegen 64-Bit-Windows nicht klappen, eine vorgepatchte 5000-Einheiten-Datei benutzen.
9. ggf. Escalation nachinstallieren
  1. Zur Installation sind zwei Vorbedingungen notwendig. Einmal muss die Visual C++ Redistributable 2008 installiert sein, zum anderen der Total Annihilation Patch Resources 1.0 oder höher. Beides wird aber vom Installer ggf. nachinstalliert. Dazu ist aber eine

- Internetverbindung nötig, darum ggf. vorher besorgen.
2. TA Escalation installieren lassen.
  3. ggf. neuere Version drüber kopieren.

## Netzwerk

Für Internet-Spiele müssen die Ports 2300-2400, 47624 (TCP), und 2300-2400 (UDP) freigegeben werden. Der neueste Patch ist aus Kompatibilitätsgründen empfohlen.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From: <https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - **mwohlauer.d-n-s.name** / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link: [https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:total\\_annihilation&rev=1451916880](https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:total_annihilation&rev=1451916880)

Last update: **2016-01-04-14-14**

