# Stronghold Crusader

## Infos

Das Spiel ist im Prinzip der direkte Nachfolger von Stronghold 1. Ein Realtime Strategy Spiel, bei dem es im Großen und Ganzen darum geht, selber eine funktionierende Wirtschaft aufzubauen und den gegnerischen Burgherren abzumurksen. Es ist also in der Zeit der Burgen und Ritter angesiedelt. Dabei wurde besonderer Wert auf eine realistisch ablaufende Ökonomie gelegt.

## Installation

Im Prinzip straight forward einfach installieren. Das Angebot GameSpy zu installieren kann man getrost ausschlagen, denn die GS-Server sind inzwischen abgeschaltet. Es kursiert auch ein Patch 1.1, der zwar das Spiel patcht, aber ihm auch gleichzeitig wieder die CD-Abfrage zurück gibt. Drum lassen wir den auch einfach weg. Wenn man SHC mal installiert hat, reicht es für gewöhnlich auch, das bereits installierte Spiel einfach zu kopieren. Also bei Windows-Neuinstallation oder Weitergabe ist keine erneute Installation erforderlich.

## Netzwerk

Für SH muss man, wenn man selbst einen Server erstellt, die Ports 2300-2400 (TCP + UDP) und 47624 (TCP) freigeben. Das Spiel lässt sich auch direkt übers Internet spielen, mit IP-Angabe dann. Im LAN findet er die Spiele i. A. von alleine. Gamespy kann man sich wie gesagt sparen, da es die Server nicht mehr gibt.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
**https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:stronghold_crusader&rev=1451426247**

Last update: **2016-01-25-12-04**