Medal of honor - Allied Assault

Infos

Medal of Honor - Allied Assault ist der dritte Teil der Medal of Honor-Reihe (kam aber als erstes Spiel davon für den PC raus). Im Wesentlichen ein Ballerspiel, bei dem man in die Rolle eines US-Soldaten im 2. Weltkrieg versetzt wird, und entsprechende Missionen zubestehen hat. Das Spiel hat auch einen Multiplayer, mit verschiedensten Spielmodi, u. A.:

- Free for all (Deathmatch)
- Team Death Match
- Roundbased Match
- Objective Match
- Freezetag

Kaufen

MoHAA gibt es noch bei GOG zu kaufen.

Installation

Das übliche: Installieren, patchen, dann ggf. Crack drüber kopieren. Das Spiel hat einen Kopierschutz (Safedisk 2.51). Sprich, man sollte die Kopierschutz-Emulation von Daemon Tools aktiviert haben, wenn man keinen Crack benutzt. Mit einem CloneCD-Image geht das. Bei der Installation wird er nachfragen, ob GameSpy auch installiert werden soll. Nachdem die Server nicht mehr existieren, kann man das getrost ablehnen. Beim Patchen muss man sich dessen bewusst sein, dass alte Spielstände danach nicht mehr gehen. Deswegen empfiehlt es sich, das so früh wie möglich zu machen, also am besten direkt bei der ersten Installation.

Grafik

Für MOHAA lässt sich der Q3A Grafik Hack anwenden, um Wide-Screen-Auflösungen und andere, nicht von Haus aus verfügbare Auflösungen zu benutzen. Die Config-Files, die dazu editiert werden müssen, sind `newconfig.cfg` und die Files im Ordner `configs`.

Netzwerk

Für MoHAA-Server muss man die Ports 12203-12218, 12300, und 23000-23009 freigeben (ob UDP, oder TCP weiß ich nicht, im Zweifelsfalle einfach beides). Das Internetspiel via GameSpy ist nicht mehr möglich.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:medal_of_honor_-_allied_assault

Last update: **2016-02-20-12-26**