Jazz Jackrabbit 2

- Jazz Jackrabbit 2 - Patch 1.23
- Jazz Jackrabbit 2 - Plus Patch (verlangt Version 1.24 oder 1.23)

Infos

Jazz Jackrabbit 2 wurde von 1998 von Epic Games veröffentlicht und knüpft an den ersten Teil Jazz Jackrabbit an. Man steuert einen Hasen durch verschiedene Levels, im Stile eines Plattform Jump'n'Run Spiels. Als Neuerungen sind mehrere Charaktere auswählbar, mit denen man die Levels meisten kann. Ebenso ist ein Multiplayer integriert, sowohl Split Screen als auch über das Netzwerk.

Versionen

Shareware

Von Jazz Jackrabbit 2 gibt es mehrere Versionen, mit teils unterschiedlichem Umfang. Die Shareware-Versionen sind allgemein im Funktionsumfang reduziert. Man kann sich allerdings einen guten Eindruck vom Spiel damit verschaffen.

Jazz Jackrabbit 2 - Holiday Hare '98

Diese (Weihnachts-)Version wurde als Erweiterung nur in Nordamerika veröffentlicht. Sie enthält drei Singleplayerlevels, einen neuen Endgegner und neue Multiplayerlevels.

Jazz Jackrabbit 2 - The Secret Files

Diese (Oster-)Version wurde am 15. Märt 1999 für den PC veröffentlicht, allerdings nur in Europe und ist im Prinzip ein Addon für Jazz Jackrabbit 2. Es wurde ein neuer Charakter »Lori« eingeführt, Jazz' Schwester. Dazu kommt eine weitere Episode mit dem Titel »The Secret Files«. Sie enthält drei verschiedene Zonen, mit jeweils drei Leveln.

Jazz Jackrabbit 2 - The Christmas Chronicles

Diese (Weihnachts-)Edition ist eine verbesserte Version von Holiday Hare '98, ebenfalls mit Lori als Charakter. Da der Publisher, Project 2, insolvent ging, wurde das Spiel erst ein mal nicht veröffentlicht. Erst 2000 wurde es in Polen veröffentlicht. Es gibt ebenfalls ein limitiertes Europäisches Release, das kurze Zeit später folgte.

Neuste Version

Die Version 1.23 entspricht der letzten Herstellerversion des Grundspiels. Die Secret Files Edition bringt das Spiel auf Version 1.24. Es ist generell zu empfehlen, eher die Secret Files Edition zu benutzen, statt der Normalen. Es gibt allerdings einen inoffiziellen Patch, der noch einiges hinzufügt.

Installation

Im Prinzip muss man nur den auf der CD befindlichen Installer nutzen und ggf. die Patches nachinstallieren. Diese finden den Installationsort in der Registry. Die Erweiterung logischerweise nach dem Grundspiel, auch wenn sie im Prinzip standalone gespielt werden kann. Patchen ohne richtige Installation ist bei manuell kopierten Spiel-Ordnern nicht mehr möglich. Also vor dem Sichern des Spielordners die Patches einspielen, wenn man diese Version sichern will. Ein Crack ist aber ohnehin nicht notwendig. Das Spiel hat keinen Kopierschutz, sodass man im Prinzip auch den Installer ohne Image sichern kann und die CD sicher verwahren. Die Erweiterung Secret Files muss *in denselben Ordner* installiert werden, wie Jazz Jackrabbit, um *alle Levels unter einer Oberfläche* sehen zu können. Sonst hat man zwei verschiedene Spiele mit unterschiedlicher Levelausstattung. Eine saubere Deinstallation und natürlich auch Nutzung der vorher installierten Version ist auf diese Weise aber nicht mehr möglich. Man kann allerdings die erweiterungslose Version noch ein mal installieren und wieder entfernen. Danach ist das Spiel auch im Startmenü nicht mehr präsent. Das Spiel ist zumindest bis Win 7 x64 nutzbar. Ob das Spiel auf neueren Windows-Versionen läuft, muss noch getestet werden.

Einstellungen

Neben der freien Belegung der Tasten mit verschiedenen Funktionen lässt sich u. A. die Lautstärke von Sounds und Musik einstellen, sowie die Auflösung verändern. Letztere ist im Original allerdings recht limitiert auf maximal 640×480 bei 16 Bit Farben.

Spielmodi

Split-Screen

In diesem Modus können bis zu vier Spiel am selben PC spielen. Wenn man sich auf diese Weise noch mit einem Server verbindet, bis zu 8 Rechner also insgesamt 32 Spieler.

Cooperative

Man absolviert die Singleplayer-Kampagne gemeinsam.

Battle

Battle ist im Prinzip ein Deathmatch Modus.

Rennen

Wer als erster alle Runden absolviert, gewinnt das Spiel.

Schatzjagd

Wer als erster 100 Diamanten finde und das Level beendet, gewinnt das Spiel.

Capture the Flag

Das Klassische CTF-Spiel, wie in anderen Spielen auch bekannt.

Netzwerk

Der Multiplayer über das Netzwerk läuft wahlweise über IPv4 oder IPX ab, allerdings nur lokal. Man muss sich also entweder im LAN oder in einem gemeinsamen VPN befinden.

Webseiten

- Jazz 2 Online, die Anlaufstelle für Material zu Jazz Jackrabbit 2.
- Jazz Jackrabbit 2 Wiki

Zurück zur Gamesdatenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:jazz_jackrabbit_2&rev=1469444404

Last update: **2016-07-25-11-00**