

# HLSW

## Infos

HLSW ist ein Programm, mit dem man praktisch mit einem einzigen Klick einem Server beitreten kann, ohne das Spiel dazu bereits offen haben zu müssen. Das Programm öffnet darauf hin nämlich das zum Server passende Spiel (sofern man in HLSW eingestellt hat, wo er es findet) und verbindet sich mit dem Server direkt. Man kann ihm auch noch andere Sachen einstellen, wie z. B., dass er beim Starten von CS auch gleich Cheating Death starten soll, oder ähnliches. Wenn man dann noch so clever ist und sich auf irgendeine Taste im Spiel bindet, das Spiel direkt zu beenden, muss man im

Prinzip nicht mehr viel machen, um das Spiel oder den Server zu wechseln. 😊

## Einrichten

Zu haben ist das Programm von [hier](#). Wenn es stört, dass am Anfang immer dieses Einloggen-Fenster kommt, der kann das auch abstellen, indem er einmal im Startfenster den Haken bei **Automatisches Einloggen beim Start** entfernt:

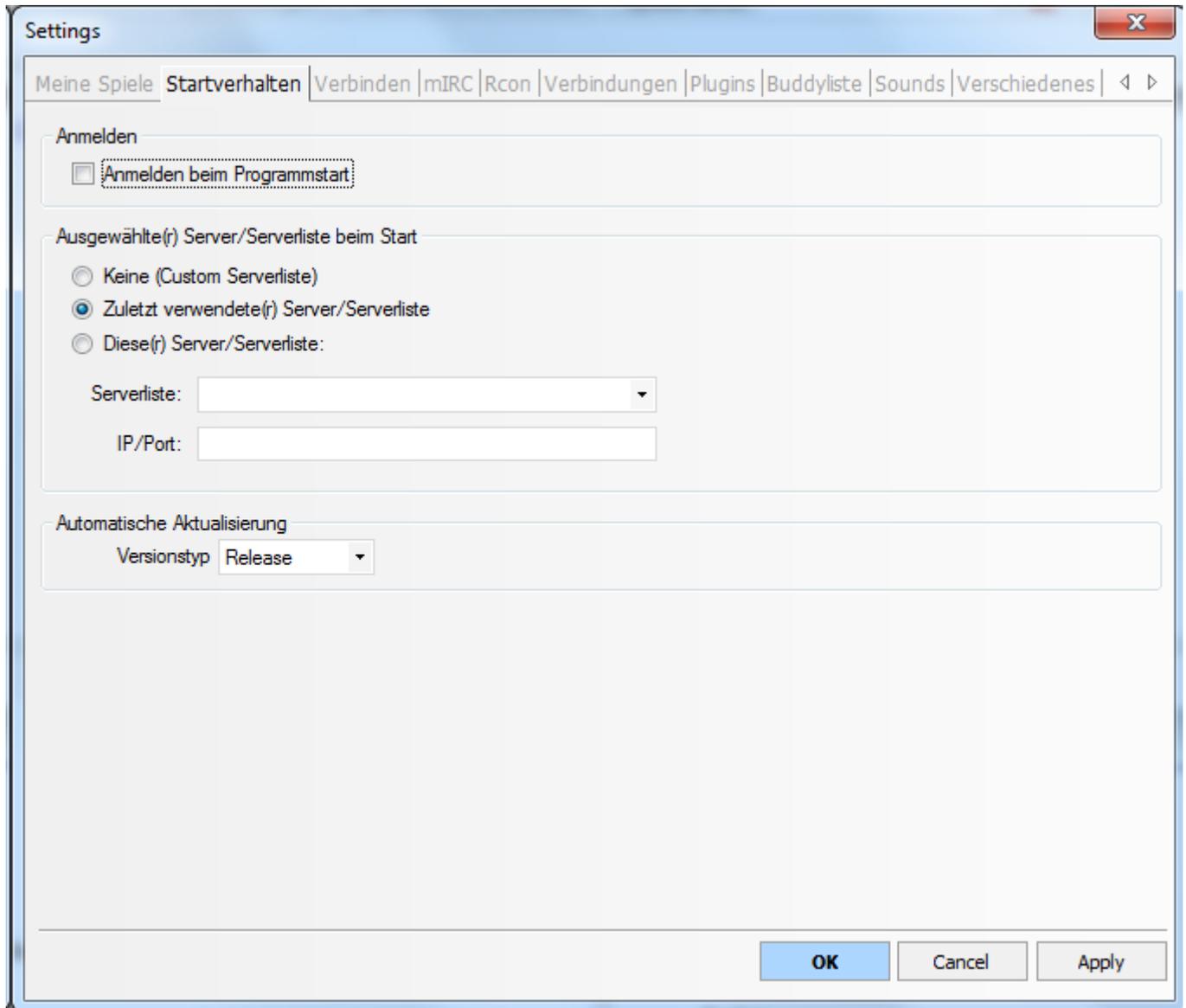


Und dann noch:

1. via Menü Settings
2. Settings
3. Startup

bzw. auf Deutsch:

1. Einstellungen
2. Einstellungen
3. Startverhalten
4. den Haken bei Anmelden beim Programmstart entfernen.



## Alternative

Die Linux-Alternative heißt XQF und sollte über die Paketverwaltung zu kriegen sein. Allerdings ist das Programm nicht halb so umfangreich wie HLSW, gerade was unterstützte Spiele an geht.

[Zurück zur Games-Datenbank und den LAN-Infos](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - **mwohlauer.d-n-s.name /**  
**www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:hlsw>

Last update: **2015-12-28-21-13**

