Half-Life: Opposing Force

Infos

Dieses Spiel ist im eigentlichen Sinne, ähnlich Counter-Strike, ein Mod, bzw. Addon für das Spiel Half-Life. Es ist also nicht eigenständig spielbar. Man wird in dieselbe Zeit versetzt, wie in Half-Life, allerdings dieses Mal aus der Perspektive eines Militärs, dessen Aufgabe es ist, den Hauptcharakter aus Half-Life auszuschalten.

Installation

Wie schon geschrieben, geht Opposing Force nur in Zusammenspiel mit Half-Life, außer man benutzt die Steam-Version, die Standalone ist. Also erst Half-Life installieren (inkl. Patch!), dann Opposing Force. Es ist, anders als z. B. für CS, ein eigenständiger Opposing Force Key dazu notwendig. Ob's Bots dazu gibt, ist mir nicht bekannt. Wenn sich er mehr dafür interessiert ist Eigenrecherche angesagt.

Kaufen

Opposing Force gibt es nach wie vor via Steam oder eben als alte CD-Version bei Händlern und Privatverkäufern. Wie es da dann mit den CD-Keys aussieht, weiß ich nicht.

Netzwerk

Da die WON-Server inzwischen nicht mehr existieren, sind Online-Spiele nur noch auf privat betriebenen Dedicated-Servern und im LAN möglich. Ports sind wie für HL-Spiele üblich, 27015 UDP.

Zurück zur Games-Datenbank und den LAN-Infos

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:half-life_opposing_force&rev=1453722713

Last update: **2016-01-25-11-51**