Half-Life

Infos

Half-Life ist einer der ersten 3D-Shooter gewesen, in denen man auch in die Höhe ausweichen bzw. sich bewegen konnte. Das Spiel hat noch einige Nachfolger, darunter u. A. Half-Life Opposing Force und Half-Life Blueshift oder auch Half-Life 2. Es diente außerdem als Basis für die Modifikation Counter-Strike, welche es inzwischen als Retail auch als Standalone-Spiel gibt.

Installation

Sehr einfach: Von CD installieren und den Patch 1.1.1.0 anwenden. Für Opposing Force muss man dann auch kein Update mehr vornehmen und als Basis für CS taugt es dann auch. Ein Crack ist nicht notwendig, solange man einen validen CD-Key verwendet. Wichtig beim Patchen ist nur, dass man die richtige Sprachversion nimmt. Englische Patches gehen nicht auf der Deutschen HL-Version und anders rum auch nicht. Ob's Bots dazu gibt, ist mir nicht bekannt. Wenn sich er mehr dafür interessiert ist Eigenrecherche angesagt.

Netzwerk

Das Spiel ist im LAN und mit Dedicated-Servern auch über das Internet benutzbar. Davon gibt es aber inzwischen praktisch keine mehr. Die ehemals vorhandenen WON-Server gibt es nicht mehr. Für Server ist der Port 27015 (UDP) weiterzuleiten.

Zurück zur Games-Datenbank und den LAN-Infos

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:half-life&rev=1451852241

Last update: **2016-01-06-07-08**