# Gamesdatenbank und LAN-Infos

Hier entstand nach und nach eine Games-Datenbank, mit Informationen, wie man Spiele zum Laufen kriegt und worauf man beim Einrichten achten muss. Für einige Spiele laufen auch Dedicated-Server auf diesem Server. Deren Status könnt ihr hier einsehen. Es gibt auch einen Teamspeak-Server.

## Historie

Man kann jetzt natürlich mit Fug und Recht fragen, wozu genau man denn noch eine weitere Games-Seite im Netz braucht. Zum einen ist dieses Wiki nicht nur für die Games-Datenbank da, sondern enthält auch eine Menge anderes Zeug, was eher meiner Selbstorganisation und Informations-Verwaltung dient, aber auch Hintergrundinfos für LANer geben soll. Die Gamesdatenbank muss man im historisch gewachsenen Kontext sehen. Bei den Dingen, die ohnehin frei verfügbar sind, sind die entsprechenden Download-Links gesetzt. Aber was ich eben unbedingt gerne mit dabei haben will, sind die Infos, wie man das ganze Zeug zum Laufen kriegt, bzw. was damit alles geht. Gerade bei den älteren Spielen ist das teils gar nicht mehr so einfach. Wenn ein Spiel z. B. GameRanger braucht, oder der Installer auf einem Windows x64 nicht mehr läuft, muss man sich sonst jedes mal auf's neue selbst einen Weg suchen. Dann doch lieber die Erfahrungen mit anderen Teilen, damit die nicht bei der nächstbesten Gaming-Session ihre Zeit mit Fehlersuche raus werfen.

## Technik

- vor der LAN
- LAN-IP-Vergabe
- Server-Status
- Explorer-Hack
- Servertypen
- Hotseat
- IPX
- Programme für LAN
- DOSBox
- GameRanger
- Runas Spc

## Obsolete Technik

- WON
- GameSpy

## Dienste

- Teamspeak
- VPN

- Tunngle
- Evolve

# Gameplay

- Nexuiz CTF Strategie (auch sehr nützlich für alle anderen Spiele mit CTF Modus)
- Seite zu Koop-Spielen

# Spiele

Hier mal die Liste der bereits mal in Sachen LAN angeschleppten Spiele. »x« steht für »ja, hat es/geht damit«, »-« bedeutet, geht nicht damit. Die diversen »?« sind im Prinzip Dinge, die noch geklärt werden sollten. Ein »(x)« bedeutet, dass es nominal gehen soll, aber noch nicht getestet wurde. Die beiden letzten muss jemand mal ausprobieren. Details dürfen gerne in den Funktionstests angegeben werden, bzw. in den jeweiligen Spiele-Artikeln. Bitte auch immer angeben, mit welcher Version der Test durchgeführt wurde. Es gibt z. B. Fälle, wo die Original-Version einen LAN-Modus hat, die GOG-Version nicht. Oder wo ohne passende Patches kein LAN-Modus oder kein Online-Modus möglich ist.

Zum Sortieren der Zeilen in den Spaltenkopf klicken.

| Spielname | Singleplayer | Multiplayer | Hotseat | Koop | Online | LAN | IP direkt | via Lobby | via Game-Ranger | MI | Hinweise |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Age of Empires 1** | x | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | (x) | - | ungetestet |
| **Age of Empires 2** | x | x | - | x | x | x | ? | ? | (x) | - | Haben wir auf jeden Fall schon mal auf LAN gespielt. |
| **Aliens vs. Predator 2** | ? | x | ? | ? | ? | x | ? | ? | (x) | - | bisher nur beim Elija auf LAN |
| **Balanced Annihilation** | x | x | - | x | x | x | x | x | - | x | Geht prinzipiell auch via direkt-IP, wird aber normalerweise via Lobby gespielt |
| **Birth of the Federation** | x | x | ? | ? | ? | ? | ? | ? | x | - | |
| **Bleifuß Fun** | x | x | ? | - | - | x | - | x | - | - | Verlangt im LAN IPX |
| **Bridge Commander** | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | noch völlig ungetestet |
| **Call of Duty** | x | x | - | (x) | x | x | x | x | (x) | - | Kackt gerne im LAN ab, man kriegt dann einfach keine Waffe beim Spawning, die ZZZ-Bots taugen nicht wirklich was |
| **Call of Duty 2** | x | x | - | x | x | x | x | x | (x) | - | |

| Spielname | Singleplayer | Multiplayer | Hotseat | Koop | Online | LAN | IP direkt | via Lobby | via Game-Ranger | MI | Hinweise |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Call of Duty - Modern Warfare 2** | x | x | - | ? | ? | ? | ? | ? | - | - | ungetestet |
| **Conflict: Denied Ops** | x | x | - | x | - | ? | - | x | - | - | Ist die Frage, ob die Lobby-Server noch existieren, bzw. ob man rein via LAN gehen kann. |
| **Conflict: Global Storm** | x | x | - | x | ? | ? | ? | ? | - | - | Ging zumindest früher mal via GameSpy, jetzt aber nicht mehr. Ob's rein LAN geht, ist die Frage. |
| **Counter-Strike** | x | x | - | x | x | x | x | x | - | x | Lobby nur via WON2 |
| **Dragon Commander** | ? | x | - | ? | ? | ? | ? | ? | - | - | Ich weiß nur, dass Elija und ich das mal zusammen gespielt haben, aber nicht mehr, wie. |
| **Dungeon Keeper** | x | x | - | ? | - | x | - | x | - | - | verlangt im LAN IPX |
| **Enemy Territory Quake Wars** | x | x | - | x | x | x | ? | x | (x) | x | Online nur mit Account und der nur mit gültigem CD-Key |
| **Frontlines - Fuel of war** | x | x | - | ? | ? | x | ? | ? | - | - | Wir haben's auf jeden Fall mal via VPN gespielt, aber was das Problem an Online war, weiß ich nicht mehr. |
| **Ground Control** | x | x | - | - | - | x | - | x | (x) | - | Die WON-Server gibt es nicht mehr |
| **Half-Life** | x | x | - | ? | x | x | x | ? | - | - | |
| **Half-Life: Opposing Force** | x | x | - | ? | x | x | x | ? | - | - | |
| **Have a N.I.C.E. day** | x | x | ? | ? | ? | x | ? | ? | - | - | Hatten wir zumindest schon mal auf LAN |
| **Hexplore** | x | x | - | x | ? | x | x | - | - | - | Nur bis XP |
| **Jazz Jackrabbit 2** | x | x | x | x | x | x | ? | ? | - | - | |
| **Klingon Academy** | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | - | |
| **Medal of honor - Allied Assault** | x | x | - | ? | ? | x | ? | ? | (x) | - | Hatte ich irgendwann mal auf LAN |
| **Need for Speed 2 SE** | x | x | x | - | ? | x | x | - | - | - | Ist die Frage, ob es via Direct-IP im WAN geht. |

| Spielname | Singleplayer | Multiplayer | Hotseat | Koop | Online | LAN | IP direkt | via Lobby | via Game-Ranger | MI | Hinweise |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Need for Speed - Underground 1** | x | x | - | - | - | - | x | x | - | x | Verlangt einen selbst aufgestellten Lobby-Server, der dann aber nur aus dem LAN heraus erreichbar ist |
| **Need for Speed - Underground 2** | x | x | x | - | ? | x | x | ? | (x) | - | Internet-Server sind abgeschaltet, aber evtl. geht via Netz auch direkt verbinden |
| **Nexuiz** | x | x | - | x | x | x | x | x | - | x | |
| **No one lives forever 2** | x | x | - | x | x | ? | ? | ? | - | - | Habe ich definitiv schon mal via Internet im Koop gespielt. Nur Koop verfügbar. |
| **OpenXcom** | x | - | - | - | - | - | - | - | - | - | |
| **Project Eden** | x | x | - | ? | ? | ? | ? | ? | (x) | - | Soll einen MP haben, wir haben es aber noch nie getestet |
| **Siedler 2 (RTTR)** | x | x | - | ? | ? | x | ? | ? | ? | - | |
| **Star Trek - Armada 1** | x | x | - | x | x | x | - | x | x | - | |
| **Star Trek - Armada 2** | x | x | - | x | ? | x | - | x | x | - | |
| **Star Trek - Armada 3** | ? | x | ? | ? | ? | ? | ? | ? | ? | - | |
| **Star Trek - Elite Force 2** | x | x | - | x | x | x | ? | x | ? | - | |
| **Star Trek - Voyager Eliteforce** | x | x | - | x | x | x | x | ? | - | x | |
| **Starcraft (Broodwar)** | x | x | - | x | x | x | ? | x | (x) | - | Geht nur mit validem CD-Key auch online, allerdings macht das grafisch Mucken unter Win 7. |
| **Stronghold Crusader** | x | x | - | x | x | x | x | - | (x) | - | Die GameSpy-Server gibt es nicht mehr, drum GameRanger. |
| **Stronghold Crusader Extreme** | ? | x | - | ? | ? | x | ? | ? | x | - | Geht wohl auch im Multiplayer, aber keine Ahnung, wie genau. |
| **Supreme Commander** | x | x | - | x | ? | x | x | ? | ? | - | GPGNet funktioniert nicht |
| **Supreme Commander - Forged Alliance** | x | x | - | x | ? | x | x | ? | ? | - | GPGNet funktioniert nicht, via Steam geht es |

| Spielname | Singleplayer | Multiplayer | Hotseat | Koop | Online | LAN | IP direkt | via Lobby | via Game-Ranger | MI | Hinweise |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Terror from the Deep** | x | - | - | - | - | - | - | - | - | - | |
| **Total Annihilation** | x | x | - | x | x | x | x | - | (x) | - | |
| **UFO2000** | - | x | x | - | x | x | x | - | - | x | Geht nur über einen Dedcicated-Server oder via Hotseat |
| **Unreal Tournament** | x | x | - | x | x | x | x | ? | - | x | |
| **Unreal Tournament 2004** | x | x | - | x | x | x | x | x | - | x | |
| **Uprising** | x | x | - | x | - | x | - | x | (x) | - | |
| **Virtua Fighter 2** | x | x | x | - | ? | x | ? | ? | - | - | Soll wohl auch via Netzwerk gehen. |
| **Warcraft 3 (Reign of chaos)** | x | x | - | x | ? | x | ? | x | (x) | - | Keine Ahnung, ob die Server noch existieren und ob es auch direkt geht. |
| **Warhammer 40000 Dawn of war** | x | x | - | ? | ? | ? | ? | ? | (x) | - | Bisher ungetestet |
| **Warlords 1** | x | x | x | x | - | - | - | - | - | - | |
| **Wolfenstein: Enemy Territory** | x | x | - | x | x | x | ? | x | (x) | - | Singleplayer geht nur mit Bots, aber wie genau die eingerichtet werden, weiß ich nicht. |
| **Worms 2 Original** | x | x | x | x | ? | x | x | x | (x) | - | Der LAN-Part ist eher akademischer Natur, weil er im LAN keine Spiele findet. |
| **Worms 2 GOG-Version** | x | x | x | x | - | - | - | - | - | - | Hier wurde der Netzwerkpart von GOG ersatzlos entfernt. Taugt also nur für Hotseat. |
| **Worms Armageddon (New Edition)** | x | x | x | x | x | x | ? | ? | (x) | - | Ob man direkt verbinden kann, oder nur auswählen, was er findt, weiß ich nicht mehr. |
| **Worms World Party** | x | x | x | x | x | x | x | x | (x) | - | |
| **Z Steel Soldiers** | x | x | ? | ? | ? | ? | ? | ? | - | - | Bisher noch nicht via LAN gespielt worden |

- **Singleplayer**: Gibt es einen Singleplayer-Modus, also ohne jegliche andere menschliche Spieler?
- **Multiplayer**: Kann man das Spiel auch mit Menschen spielen?

- **Hotseat**: Kann man das Spiel zu mindestens zwei an einem Rechner spielen?
- **Koop**: Meint in diesem Zusammenhang, man ist nicht aus irgendwelchen spielmechanischen Gründen gezwungen, Mensch vs. Mensch zu spielen. Man kann z. B. gemeinsam gegen Bots spielen oder sogar eine Art Kampagne zusammen spielen.
- **Online**: Kann man das Spiel direkt online spielen, ohne Umwege über ein VPN?
- **LAN**: Kann man das Spiel direkt im LAN spielen?
- **IP direkt**: Damit ist das direkte Verbinden mit einem offenen Spiele-Server ohne Umweg über eine Lobby gemeint, über die Angabe einer IP- oder Server-Adresse.
- **via Lobby**: Man kann Spiele-Server entweder über einen Internet-Lobby-Server finden, bzw. LAN-Server via automatischer Suche finden.
- **via GameRanger**: Da für diverse Spiele inzwischen die Lobby-Server nicht mehr existieren (z. B. die WON-Server), gibt es einen Lückenfüller in Form von GameRanger. Diese ermöglichen einer Menge Spiele, trotzdem über's Internet gespielt zu werden.
- **MI**: Gibt es einen Server auf der mobilen Infanterie?
- **Hinweise**: Zusätzliche Infos, die zum Verständnis der verfügbaren Spielmodi nötig sind. Größere Informationsbrocken sollten im jeweiligen Spieleartikel (Klick auf den Namen des Spiels) selbst dargelegt werden.

Kombinationen aus mehreren Feldern sind meistens sehr aussagekräftig. Hat ein Spiel z. B. einen Multiplayer, aber keinen LAN-Modus oder Hotseat, ist es nur über das Internet spielbar. Anders rum, wenn es einen Koop hat, heißt das noch lange nicht, dass es online sein muss denn ein Hotseat ist auch ein Multiplayer, verlangt aber gar kein Netzwerk. Auch die Angabe, dass es zwar IP direkt kann, aber keinen Onlinemodus hat, sagt z. B., dass Spiele nur im lokalen Netzwerk oder via VPN im selben Subnetz erreichbar sind, aber eben direkt mit der IP. Lobby + kein Online sagt zum Beispiel, dass man Spiele zwar im lokalen Netz automatisch finden kann (ohne IP direkt, sogar nur so), aber dass z. B. keine Lobby-Server (mehr) da sind. Gerade mit IPX gibt es keine direkte IP-Eingabe. Spiele werden also nur auf diesem Wege gefunden.

## Spielereihen

- Star Trek Spiele
- Worms
- Spiele mit Total Annihilation Mechanik

Zurück zur Startseite

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
**https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:gamesdatenbank&rev=1549809864**

Last update: **2019-02-10-14-44**