Dungeon Keeper

Infos

Dungeon Keeper ist ein Echtzeit-Strategie-Spiel, in dem man entgegen der üblichen Art, mal auf der Seite des Bösen ist, und gegen das Gute kämpft. Der teils ziemlich schwarze Humor und die originelle Umsetzung des Spiels machen es aber zu einem beliebten Klassiker. Ich empfehle bei diesem Spiel dringend wenigstens die ersten 3-5 Missionen des Single-Players zu spielen (dauert nicht so lange, iss nach 2 h spätestens erledigt). Erstens weil man da erst das Spiel richtig zu schätzen lernt und zweitens, weil man sich so wesentlich besser einarbeiten kann, als wenn man dann auf LAN 50.000 Sachen fragen muss, weil man die ganzen Tricks und Zusammenhänge nicht kennt.

Kaufen

Das Spiel gibt es, inkl. der Erweiterung Deeper Dungeons bei GOG. Ansonsten gibt es das sicherlich auch bei Ebay oder anderen Verkäufern bzw. Händlern.

Installation

Das Spiel ist manuell crackbar, d. h., man benötigt keine zusätzlichen Dateien, damit das Spiel ohne CD spielen kann:

1. Man kopiert die Verzeichnisse `Levels` und `Ldata` aus dem Ordner `Keeper` von der CD in das Installations-Verzeichnis,
2. und ändert in der Datei `keeper.cfg` die Zeile mit `INSTALL_PATH=` so um, dass das Installations-Verzeichnis statt der CD dran steht.

Netzwerk

Das Spiel benötigt IPX. Allerdings lässt sich mit der original `*.exe`-Datei trotzdem kein IPX-Netzwerkspiel zu Stande bringen. Dafür gibt es den IPX-Patch. Man ersetzt einfach die installierte `*.exe`-Datei mit der aus dem Archiv. Schon kann man DK im Netzwerk spielen.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:dungeon_keeper&rev=1453721403

Last update: **2016-01-25-11-30**