

# Dungeon Keeper

## Infos

Dungeon Keeper ist ein Echtzeit-Strategie-Spiel, in dem man entgegen der üblichen Art, mal auf der Seite des Bösen ist, und gegen das Gute kämpft. Der teils ziemlich schwarze Humor und die originelle Umsetzung des Spiels machen es aber zu einem beliebten Klassiker. Ich empfehle bei diesem Spiel dringend wenigstens die ersten 3-5 Missionen des Single-Players zu spielen (dauert nicht so lange, iss nach 2 h spätestens erledigt). Erstens weil man da erst das Spiel richtig zu schätzen lernt und zweitens, weil man sich so wesentlich besser einarbeiten kann, als wenn man dann auf LAN 50.000 Sachen fragen muss, weil man die ganzen Tricks und Zusammenhänge nicht kennt.

## Installation

Das Spiel ist manuell crackbar, d. h., man benötigt keine zusätzlichen Dateien, damit das Spiel ohne CD spielen kann:

1. Man kopiert die Verzeichnisse Levels und Ldata aus dem Ordner Keeper von der CD in das Installations-Verzeichnis,
2. und ändert in der Datei keeper.cfg die Zeile mit INSTALL\_PATH= so um, dass das Installations-Verzeichnis statt der CD dran steht.

## Netzwerk

Das Spiel benötigt IPX. Allerdings lässt sich mit der original \*.exe-Datei trotzdem kein IPX-Netzwerkspiel zu Stande bringen. Dafür gibt es den IPX-Patch. Man ersetzt einfach die installierte \*.exe-Datei mit der aus dem Archiv. Schon kann man DK im Netzwerk spielen.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - mwohlauer.d-n-s.name / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:dungeon\\_keeper&rev=1451299065](https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:dungeon_keeper&rev=1451299065)

Last update: **2016-01-25-11-30**

