Conflict: Denied Ops

Spielinfo

Conflict: Denied Ops ist aus der Clonflict-Reihe der erste Teil, bei dem man nur ein zwei Mann starkes Team steuert. Das Team besteht aus Graves, einem Ex-Delta-Force-Soldaten, und Lang, einem CIA-Agenten-Frischling. Zusammen haben sie verschiedene Missionen im Dienste der CIA zu erledigen. Während Lang lieber mit dem MG den Gegnern einheizt, verwendet Graves dazu lieber ein Scharfschützengewehr. Es gilt also wie in vorherigen Conflict-Spielen, die Fähigkeiten der Teammitglieder gekonnt einzusetzen. Das Spiel verfügt sowohl über einen klassischen Multiplayer, als auch über einen Koop-Modus.

Netzwerk

Das Spiel geht auch mit Crack übers Internet. Worauf man beim Koop achten muss ist, dass man vorher ausmacht, welchen der beiden Typen (Kampagne oder Koop) man spielen will, weil man den jeweiligen anderen sonst nicht findet. Die Multiplayer sind angeblich in Deutschland nicht verfügbar. Bisher haben wir aber generell keine anderen Spieler gesehen…

Um übers Internet spielen zu können muss man folgende Ports freigeben: 4658, 6500, 10010, 13139, 27900 (UDP) und 4658, 6667, 28910, 29900, 29901, 29920 (TCP). Das Inernet-Spiel läuft über einen ins Spiel integrierten GameSpy-Client ab, ein GameSpy-Account ist also unbedingt erforderlich, um übers Internet zu spielen.

Ein LAN-Test steht noch aus.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:conflict_denied_ops&rev=1451259148

Last update: **2016-01-17-21-36**