Call of Duty 2

Downloads

- Meat-Bot für CoD2

Infos

Call of Duty 2 ist der Nachfolger von CoD 1, gliedert sich thematisch also auch am 2. Weltkrieg an.

Installation

Wie immer: Installieren, patchen und ggf. einen Singleplayer-Crack drüber kopieren. Für den Multiplayer ist kein Crack notwendig, da dieser sich komplett auf den CD-Key verlässt. Bei der Installation unter Win 7 x64 funktioniert der Autoruner nicht, also auf der CD die `setup.exe` direkt selbst starten. Wenn das Spiel dann ruckelt ohne Ende, hat es sich gezeigt, dass z. B. das Antivirenprogramm Punkbuster zulassen sollte.

Bots

Bots sind von Haus aus nicht vorgesehen, lassen sich aber mit den Meat-Bots nachrüsten (siehe Downloads oben). Einziger Haken: Entgegen der Aussagen in der mitgelieferten Anleitung müssen die Files nicht ins Stammverzeichnis von Cod 2 kopiert werden, sondern ins Verzeichni `main`. Sonst funktionieren sie nicht. Im Gegensatz zu den Bots von CoD 1 sind diese schon ganz brauchbar und heizen einem ordentlich ein.

Netzwerk

Das Spiel bietet von der Oberfläche her nur Lobby-Servern beizutreten an. Zum jetzigen Zeitpunkt (2016-01-09) gibt es auch noch die Master-Server, sodass Internet-Spiele problemlos möglich sein sollten. Möchte man jetzt aber einem Spiele-Server direkt via IP beitreten, ohne erst über den Server-Sucher der Lobby zu gehen, muss man das über die Konsole (^) machen, indem man `connect <adresse>` eingibt. Falls das nicht klappt, könnte ein vorangestellter / helfen. Server erstellen wiederum geht sowohl als LAN- als auch als Internet-Server und auch als Dedicated server. Die freizugebenden Ports im NAT lauten 28960 (TCP), 20500, 20510, 28960 (UDP).

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:call_of_duty_2&rev=1452350421

Last update: **2016-01-09-14-40**