

# Call of Duty 2

- [Bots für CoD2](#)

## Infos

Call of Duty 2 ist der Nachfolger von [CoD 1](#), gliedert sich thematisch also auch am 2. Weltkrieg an.

## Installation

Wie immer: Installieren, patchen und ggf. einen Singleplayer-Crack drüber kopieren. Für den Multiplayer ist kein Crack notwendig, da dieser sich komplett auf den CD-Key verlässt. Bei der Installation unter Win 7 x64 funktioniert der Autorun nicht, also auf der CD die `setup.exe` direkt selbst starten. Wenn das Spiel dann ruckelt ohne Ende, hat es sich gezeigt, dass z. B. das Antivirenprogramm Punkbuster zulassen sollte.

## Netzwerk

Das Spiel bietet von der Oberfläche her nur Lobby-Server beitreten an. Zum jetzigen Zeitpunkt (2016-01-09) gibt es auch noch die Master-Server, sodass Internet-Spiele problemlos möglich sein sollten. Server erstellen wiederum geht sowohl als LAN- als auch als Internet-Server und auch als Dedicated server. Möchte man jetzt aber einem Spiele-Server direkt via IP beitreten, ohne erst über den Server-Sucher der Lobby zu gehen, muss man das über die Konsole (^) machen, indem man `connect <adresse>` eingibt. Falls das nicht klappt, könnte ein vorangestellter / helfen.

[Zurück zur Games-Datenbank](#)

From:

<https://www.mobile-infanterie.de/wiki/> - [mwohlauer.d-n-s.name](#) / [www.mobile-infanterie.de](http://www.mobile-infanterie.de)

Permanent link:

[https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:call\\_of\\_duty\\_2&rev=1452349032](https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:call_of_duty_2&rev=1452349032)

Last update: **2016-01-09-14-17**

