Call of Duty

Infos

Call of Duty ist ein Taktik-Shooter der sich mit dem Thema des 2. Weltkrieges beschäftigt. Man kann in den Einzelspieler-Missionen nacheinander auf Seiten der Amerikaner, Briten, und Russen spielen, im Multiplayer auch die Deutschen.

Installation

Der Dreiklang: Installieren, patchen, ggf. Singleplayer-Crack drüber kopieren. Das Spiel hat einen Kopierschutz (Safedisc). Ihr braucht also ohne Crack bei Daemon Tools die Emulation der Kopierschütze. Funktioniert zumindest mit Clone-CD-Images gut. Allerdings ist ein Crack nur für den Singleplayer notwendig. Der Multiplayer stützt sich voll und ganz auf einen validen CD-Key und braucht daher keinen Crack.

Grafik

CoD basiert auf der Quake 3 Arena Engine, sodass Wide-Screen-Auflösungen über den Q3A Grafik Hack im Config-File `config.cfg` (für den Singleplayer) und `config_mp.cfg` für den Multiplayer einstellbar sind.

Netzwerk

Prinzipiell geht das Spiel auch im LAN. Allerdings hat es sich da in der Vergangenheit gezeigt, dass es einen kleinen Bug gibt, der einen ohne Waffe spawnen lässt. Ist natürlich bei einem Ballerspiel sehr lustig…

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:call_of_duty&rev=1451786546

Last update: **2016-01-07-12-31**