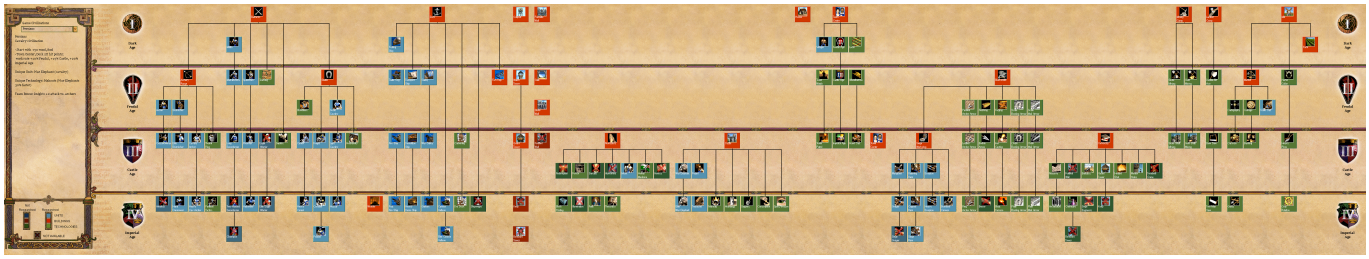
Age of Empires 2

Infos

Age of Empires 2 ist ein Realtime-Strategie von Microsoft. Arg viel weiß ich nicht drüber. Kann sich ja wer von den Experten bequemen, was drüber zu schreiben. Das Spiel hat nur nen CD-Check, lässt sich also problemlos kopieren.

Techtree



Netzwerk

Für Internet-Spiele müssen folgende Ports freigegeben werden: TCP 2302-2400,6073, UDP 2302-2400,6073.

Das Spiel hat einerseits eine Lobby, in der Spiele im lokalen Netzwerk automatisch erscheinen. Andererseits kann man sich auch direkt via Eingabe einer IP mit einem Server verbinden. Es ist jedoch auf den ersten Blick nicht sofort klar, was man dazu tun muss. Im Hauptmenü muss dazu auf „Mehrspieler“ geklickt werden.

Rechts daneben taucht dann eine Liste mit „Verbindungstypen“ auf, die man nutzen kann. „Lokale (LAN) TCP/IP-Verbindung“ steht dabei für eine automatische Lobby-Suche im LAN. Man kann anschließend über den Button „Spiele anzeigen“ die Suche starten. Für Internet-Partien geht es fast genau so. Hierzu muss die Option „TCP/IP-Internetverbindung für DirectPlay“ verwendet werden. Anders als man erwarten würde, muss man jedoch trotzdem den Button „Spiele anzeigen“ anklicken, um eine IP oder einen Rechnernamen eingeben zu können.

Zurück zur Games-Datenbank

From:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/ - **mwohlauer.d-n-s.name / www.mobile-infanterie.de**

Permanent link:
https://www.mobile-infanterie.de/wiki/doku.php?id=games:age_of_empires_2&rev=1552078456

Last update: **2019-03-08-20-54**